

REGULAMIN

Turnieju League of Legends

§1 Postanowienia ogólne

1. Definicje:

- a) Turniej / Impreza - ITurniej League of Legends 3v3 TT w terminie 2019.04.17-06.23
- b) Organizator- Maciej MAcSi Sindalski (INFO NET s.c. Trzeciaków 35a, Ostrowiec Św.).
- c) Lokalizacja / Klub – Klub GAME OVER, Ostrowiec Świętokrzyski, Trzeciaków 35a
- d) Kontakt – tel. 412482400, e-mail: biuro@infonetsc.pl
- e) Strona – gameover.ostrowiec.info, [facebook.com/GameOverOstrowiec](https://www.facebook.com/GameOverOstrowiec)
- f) Uczestnik – osoba która dokonała rejestracji i weźmie udział w Turnieju
- g) Gość – osoba, która planuje odwiedzić Turniej, jednak nie będzie brała w nim aktywnego udziału

2. Niniejszy regulamin określa zasady przeprowadzenia Turnieju.

3. Każdy z Uczestników bądź Gości Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z treścią Regulaminu oraz jego przestrzegania.

4. Przystąpienie do rozgrywek bądź ich obserwacja oznacza akceptację treści Regulaminu.

5. Wszelkie informacje, treści, znaki graficzne oraz zdjęcia na Stronie stanowią własność Organizatora i ich kopiowanie, powielanie, wykorzystywanie bez pisemnej zgody Organizatora jest niedopuszczalne i stanowi naruszenie prawa.

6. Organizator zastrzega możliwość wprowadzenia zmian w treści Regulaminu.

7. Decyzje Organizatora są ostateczne.

§2 Informacje dla Gości i Uczestników

1. Turniej odbędzie się w dniach 17.04-23.06.2019 w Klubie GAME OVER.

2. Na terenie Klubu podczas Turnieju obowiązują postanowienia niniejszego Regulaminu.

3. Na terenie Klubu obowiązuje całkowity zakaz palenia wyrobów tytoniowych oraz spożywania wyrobów alkoholowych, a także używania elektronicznych inhalatorów (tzw. e-papierosy) oraz innych środków wspomagających i odurzających.

4. Dla palaczy zostanie udostępnione miejsce na zewnątrz budynku, gdzie będzie można zapalić.

5. Przekazywanie informacji lub zakłócanie gry Uczestnikom, skutkować będzie koniecznością opuszczenia Turnieju przez Gościa.

6. Osoby zachowujące się w sposób zakłócający Turniej, powszechnie uznany za niestosowny bądź naruszający dobra innych osób, może zostać decyzją Organizatora zobowiązany do opuszczenia lokalu.

7. Uczestnicy i Goście udzielają nieodpłatnie Organizatorowi nieodwołalnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć ze swoim wizerunkiem bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzenia. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i nagrań za pośrednictwem dowolnego medium w związku z organizowanym Turniejem, a także w celach zgodnych z prowadzoną przez Organizatora działalnością gospodarczą. Oświadczenie znajduje się na końcu regulaminu.

8. Wszelkie materiały sporządzone przez Organizatora w trakcie trwania Turnieju stają się wyłączną własnością Organizatora i nie mogą być wykorzystywane bez jego pisemnej zgody.

9. Gościem lub Uczestnikiem może być osoba pełnoletnia. Dopuszczamy udział młodszych osób za pisemną zgodą / pod opieką przedstawiciela ustawowego (rodzice/opiekun prawny) na udział w Turnieju, odbiór nagród oraz wykorzystanie wizerunku przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie możliwość kontroli zgody przy wstępie na Turniej. W przypadku jej braku nie będzie możliwości wejścia na Turniej.

10. Organizator jest uprawniony do weryfikacji tożsamości Uczestnika oraz Gościa i jego wieku na podstawie dokumentu zawierającego zdjęcie i datę urodzenia. Uczestnik jest zobowiązany do posiadania przy sobie takiego dokumentu podczas wszystkich rozgrywek, w których uczestniczy.

11. Klub posiada ograniczoną ilość miejsc. Organizator zastrzega sobie możliwość ograniczenia wstępu dla Gości w dowolnym momencie.

§3 Zasady ogólne uczestnictwa w turnieju

1. Przystępując do Turnieju Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad rozgrywek zawartych w Regulaminie.

2. Osoby niestosujące się do treści Regulaminu zostaną decyzją Organizatora wykluczone z Turnieju.

3. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem rozgrywek będą rozstrzygane przez Organizatora bądź osobę wyznaczoną przez Organizatora. Decyzje Organizatora są ostateczne.

4. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do zachowywania zgodnego z zasadami fair play, w szczególności niedopuszczalne jest używanie przez Uczestników słów powszechnie używanych za obraźliwe, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.

5. Uczestnik zobowiązany jest do zachowania kulturalnego, zgodnego z ogólnie przyjętymi zasadami dobrego zachowania, szanowania zarówno przeciwników jak i wszystkich członków obsługi. Niesportowe zachowanie może doprowadzić do ukarania uczestnika rozgrywek z dyskwalifikacją łącznie.

6. Wszelkie zachowania zakłócające przebieg gry, w szczególności celowe niszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania bądź doprowadzenie do przerwania gry, są niedopuszczalne.

7. Uczestnik lub Gość zakłócający grę, decyzją Organizatora zostanie natychmiastowo pozbawiony możliwości dalszego uczestnictwa w Turnieju bądź jego obserwacji i pociągnięty zostanie do odpowiedzialności finansowej.

8. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania jakichkolwiek napojów i posiłków.

§4 Rejestracja uczestnictwa

1. Aby zgłosić drużynę do Turnieju należy wypełnić formularz rejestracyjny podany na stronie oraz stronie Eventu League of Legends. Wymagany poziom 30+ EUNE, dowolna ranga.

2. Wymagane jest wniesienie bezzwrotnej opłaty startowej w kwocie 15zł / drużyna.

3. x

4. Opłaty można dokonać w Klubie lub przelewem na podane konto Organizatora. Szczegóły na Stronie.

5. Zgłoszenia drużyn wraz z jej składem dokonuje kapitan.

6. Do uczestniczenia w rozgrywkach uprawnione są wyłącznie osoby posiadające aktywne konto League of Legends. Organizator nie udostępnia kont z grą Uczestnikom.

7. Zapisanie się do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

8. Przy rejestracji kapitan jest zobowiązany do podania nazwy drużyny, swojego nicka oraz imienia, nazwiska i danych kontaktowych, oraz nicki oraz imię i nazwisko zawodników.

9. Nazwy drużyn oraz nicki nie mogą zawierać:

- treści wulgarnych, nawołujących do nienawiści na tle różnic rasowych, narodowościowych, etnicznych lub wyznaniowych oraz treści powszechnie uznawanych za obelżywe,
- odnoszenia się do produktów tytoniowych, narkotyków i innych nielegalnych produktów,
- odnoszenia się do działań nielegalnych na terenie kraju,
- reklamy lub strony produktów pornograficznych,
- reklamy lub strony podmiotów zajmujących się nieuregulowaną działalnością bukmacherską,
- materiałów objętych prawami autorskimi, znaków handlowych lub innej własności intelektualnej, których użycie może narazić Organizatora na naruszenie praw autorskich, nadużycie lub nieuczciwą konkurencję,
- treści obraźliwych dla drużyny przeciwnej, poszczególnego Uczestnika lub osoby trzeciej, czy produktu,
- treści odnoszących się do polityki lub o charakterze politycznym.

10. W przypadku zgłoszenia nazwy, która pozostaje w sprzeczności z powyższymi zasadami bądź pozostaje w sprzeczności z ogólnie przyjętymi normami dobrego zachowania, Organizator zastrzega możliwość zablokowania lub odmowy rejestracji pod taką nazwą drużyny/Uczestnika.

11. x.

12. Każdy Uczestnik zobowiązany jest, na życzenie Organizatora, do udzielenia krótkiego wywiadu i wykonania zdjęcia przed / po każdej rozgrywce, a finaliści po finale.

13. Każdy zawodnik decydujący się na rejestrację w Turnieju, wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z "RODO".

14. Każdy zawodnik poniżej 18 roku życia wraz ze zgodą na uczestnictwo musi dostarczyć zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z zapisami RODO.

§5 Przebieg rozgrywek

1. W turnieju biorą udział drużyny trzyosobowe, z możliwością posiadania jednego rezerwowego gracza.

2. Podczas rozgrywek przy stanowiskach dla graczy może znajdować się tylko Uczestnik oraz obsługa wydarzenia.

3. Rozgrywki zostają podzielone na 2 fazy:

a) Faza I eliminacje: rozgrywki grupowe (grupy max 6 drużyn), Każdy z Każdym BO1. 2 drużyny awansują do kolejnej fazy. Wygrana 1pkt, przegrana 0pkt. W razie takiej samej punktacji decyduje wynik spotkania bezpośredniego. W przypadku dalszego remisu zostanie rozegrana dogrywka BO1.

b) Faza II przedfinałowa: jedna grupa; rozgrywki Każdy z każdym BO1. 4 najlepsze drużyny awansują do półfinałów.

c) Faza III półfinały/finały: losujemy pary półfinałowe. Zwycięzcy meczu (BO3) zagrają w finale (BO5) o 1. miejsce, przegrani (BO3) o 3. miejsce.

d) zasady rozgrywek mogą zostać zmienione po uwzględnieniu ilości zgłoszonych drużyn

e) każdej drużynie podczas meczu przysługuje 10 minutowa pauza

4. Gracz rezerwowy będzie mógł wziąć udział wyłącznie po uprzednim poinformowaniu o tym Organizatora, w przypadku, gdy jeden z graczy głównego składu, nie będzie w stanie pojawić się na rozgrywkach, bądź gorzej się poczuje podczas gry.

5. Mecze turniejowe rozgrywane będą lokalnie w Klubie. W przypadku dużej ilości zgłoszeń dopuszczamy możliwość rozegrania niektórych spotkań onLine. Kapitanowie zostaną o tym poinformowani.

6. Każdy mecz będzie nadzorowany przez Koordynatora wyznaczonego przez Organizatora.

7. Terminarz rozgrywek zostanie ogłoszony na stronie Turnieju oraz przekazany kapitanom drużyn. Mecze eliminacyjne będą rozgrywane w środy w godzinach 15-19 w Klubie. Dopuszczamy możliwość rozszerzenia rozgrywek na dodatkowe terminy onLine i w Klubie. W takim przypadku informujemy o tym kapitanów.

8. Gra będzie zakładana przez drużynę, która wygra walkę o stronę mapy. Będzie to losowane na zasadzie rzutu monetą chwilę przed rozpoczęciem rozgrywki.

9. Po wylogowaniu się ze swojego konta należy doprowadzić stanowisko do stanu w jakim się go zastało (odłączenie własnego sprzętu, przywrócenie nietypowych ustawień do stanu pierwotnego). Wtedy można opuścić stanowisko.

10. Drabinka turniejowa, aktualizowana na bieżąco, będzie dostępna na stronie Turnieju.

11. Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości podejmowania własnej decyzji w kwestii rozstawienia/układu poszczególnych zawodników w drabince/grupach po losowaniu.

12. W przypadku wystąpienia awarii w prowadzonych rozgrywkach z przyczyn niezależnych od Organizatora, Organizator zarządzi inny termin rozgrywek.

13. Decyzją Organizatora drużyna bądź Uczestnik może ulec dyskwalifikacji w przypadku:

a) nieprzestrzegania Regulaminu Turnieju,

b) naruszenia regulaminu obiektu, w którym odbywają się rozgrywki przez Uczestnika, który jest członkiem danej drużyny, gracza/Uczestnika lub menedżera/kapitana,

c) naruszenia postanowień Regulaminu przez Uczestnika, który jest członkiem danej drużyny, samodzielnym graczem, trenerem, kapitanem lub menedżerem,

d) spożywania w trakcie przebiegu rozgrywek alkoholu lub innych środków odurzających, bądź też uczestnictwa w Turnieju pod wpływem ww. środków.

e) używania niestandardowych ustawień, korzystania z błędów gry oraz programów trzecich wpływających na rozgrywkę,

f) podglądania przebiegu meczu na telebimie lub monitorze przeciwnika,

g) korzystania z podpowiedzi osób trzecich, w tym z wykorzystaniem środków do komunikacji na odległość.

14. Organizator zapewnia dla każdego Uczestnika odpowiedni sprzęt. Uczestnik korzystający ze sprzętu Organizatora zobowiązany jest do korzystania z niego zgodnie z przeznaczeniem. W przypadku uszkodzenia sprzętu z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, może on być pociągnięty do odpowiedzialności finansowej.

15. Uczestnicy korzystający ze sprzętu Organizatora mogą przynieść własne peryferia tj. klawiatura (USB), mysz (USB), podkładka, słuchawki (1xjack), mikrofon (1xjack).

16. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za sprzęt Uczestników.

17. Uczestnik dostaje maksymalnie 5 minut na skonfigurowanie stanowiska według własnych preferencji oraz przygotowanie się do meczu.

18. Maksymalne dopuszczalne spóźnienie na mecz wynosi 5 minut kosztem czasu na przygotowanie stanowiska. Po przekroczeniu tego czasu Uczestnik spóźniony oddaje walkovera.

19. Jeżeli gra zostanie przerwana wypadkiem losowym, przez zawieszenie komputera lub chwilowy zanik napięcia elektrycznego - mecz zostaje rozegrany od nowa. Celowe spowodowanie takiego zdarzenia zostanie uznane za naganne, a Uczestnik który je spowoduje zdyskwalifikowany.

20. Drużynom przysługuje możliwość przełożenia terminu spotkania pod warunkiem uzgodnienia tego faktu z organizatorem oraz drużyną przeciwną.

§6 Nagrody

Pula nagród oraz jej podział jest określona i aktualizowana na bieżąco na Stronie.

§7 Kontakt

W sprawach związanych z Turniejem: Maciej Sindalski – Organizator

tel.: 41 2482400 e-mail: biuro@infonetsc.pl FB: www.facebook.com/GameOverOstrowiec

§8 Postanowienia końcowe

1. Podczas rozgrywek obowiązują Zasady Turnieju League of Legends dostępne na stronie https://s3-us-west-2.amazonaws.com/burningman-prod/tournament-rules/pl_PL.pdf

2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa PL.

3. Każdy Uczestnik oraz Gość biorący udział w Turnieju zgadza się na oświadczenie o wyrażeniu zgody na wykorzystanie wizerunku do celów marketingowych:

Wyrażam zgodę na bezterminowe wykorzystanie przez Organizatora INFO NET s.c. swojego wizerunku do celów promocyjnych i marketingowych oraz reklamowych na wszelkich istniejących w chwili obecnej polach eksploatacji, w tym zwłaszcza obejmujących:

a. Publiczne rozpowszechnianie w sieci Internet w tym m.in. na stronie internetowej gameover.ostrowiec.info oraz na profilu Facebook: <https://www.facebook.com/GameOverOstrowiec/>,

b. Publiczne rozpowszechnianie w materiałach reklamowych, promocyjnych i informacyjnych INFO NET s.c. bez względu na nośnik (np. Internet, outdoor, prasa, telewizja, witryny, materiały PR, materiały POS, stoiska targowe, wewnętrzne cele spółki, ulotki itp.)

c. Zgoda dotyczy wykorzystania wizerunku na terytorium Rzeczypospolitej (z zastrzeżeniem sieci Internet).